



Мобильный магазин (MobileShop).

**Настройка списка товаров.
[базовая версия 3.2.3]**

Руководство

9. июл. 2025

nilstarsoft@mail.ru

Оглавление

1 Введение.....	3
2 Файл меню выбора товаров (goodlist.xml).....	4
2.1 Формат объекта, описывающего меню (menu).....	4
2.2 Формат объекта, описывающего наборы товаров (set).....	6
2.3 Формат объекта, описывающего товар (item).....	7
2.4 Перемещение по меню выбора товара.....	11
3 Файл меню выбора отделов (deplist.xml).....	12
3.1 Формат объекта, описывающего меню (menu).....	12
3.2 Формат объекта, описывающего отдел (item).....	14
4 Специальные символы.....	14

1 Введение

В документе приведены правила настройки списка товаров для программы «Мобильный магазин».

Весь список товаров описывается в файле `goodlist.xml`

2 Файл меню выбора товаров (goodlist.xml)

В файле описывается меню выбора из списка товаров. Это меню используется при добавлении позиции товара. Меню отображается только при наличии файла **goodlist.xml** в разделе MAINAPP (файл не является обязательным для загрузки). Если этот файл отсутствует, при проведении продажи все данные о товаре необходимо будет вводить вручную.

Внимание! Список товаров не является обязательным файлом. Подготовка файла **goodlist.xml** не входит в обязанности поставщика ПО. Поставщик может сопровождать ПО примером/образцом файла **goodlist.xml**.

Файл представляет собой xml-форматированный файл. Этот файл имеет структуру идентичную желаемому меню выбора товара, т.е. может описывать многоуровневые включения дополнительных меню.

Внимание! Файл goodlist.xml должен использовать кодировку UTF-8 без BOM. В противном случае будут проблемы с отображением русских букв.

Внимание! В полях атрибутов, таких, как имя меню или товара, нельзя использовать некоторые символы, в частности, двойные кавычки. См. Раздел Ошибка: источник перекрёстной ссылки не найден.

Внимание! Максимально допустимый размер файла goodlist.xml — около 3 Мб. Точный объём зависит от содержания файла (количества позиций, атрибутов), настроек и версии ПО.

Структура файла:

```
<?xml ... ?>
<goodlist type="[тип меню]"
          font="[номер шрифта]"
          name="[имя корневого меню]"
          barscan="[код сканера]" >
  <menu type="[тип подменю]"
        font="[номер шрифта]"
        name="[имя подменю]"
        image="[имя файла изображения]"
        transparent="[цвет прозрачности изображения]" >
    ... [содержимое подменю: объекты menu или item]
  </menu>
  ...
  <item name="[название пункта меню]" image="[имя файла
    изображения]" ... [описание товара] />
</goodlist>
```

Корневое меню строится от объекта **goodlist**, все подменю описываются объектом **menu**.

Все товары описываются объектом **item**.

2.1 Формат объекта, описывающего меню (menu)

В объекте **menu** описывается способ отображения меню и его содержимое.

Любое меню имеет следующий формат описания:

```
<menu type="[тип меню]" font="[номер шрифта]" name="[имя меню]"
image="[имя файла изображения]" transparent="[цвет прозрачности
```

изображения]">

<menu ...>...</menu> - описание подменю

<item ... /> - описание товара

<set ...>...</set> - описание набора товаров

</menu>

Атрибут **type** описывает способ отображения меню и может принимать следующие значения:

- 0 — меню-список строчного типа (установлено по умолчанию);
- 1 — меню иконного типа (3 колонки в строке);

Атрибут **font** описывает шрифт для названий пунктов меню и может принимать следующие значения:

- 0 — мелкий шрифт 6x8 пикселей (рекомендуется для меню иконного типа);
- 1 — средний шрифт 12x16 пикселей (рекомендуется для меню-списка);
- 2 — большой шрифт 20x24 пикселей.

Атрибут **transparent** описывает цвет изображения, который будет считаться прозрачным.

Цвет указывается в формате R,G,B (три числа через запятую). Например, значение 0,0,0 — это черный цвет, а 255,0,0 — красный.

Атрибут **barscan** описывает наличие сканера:

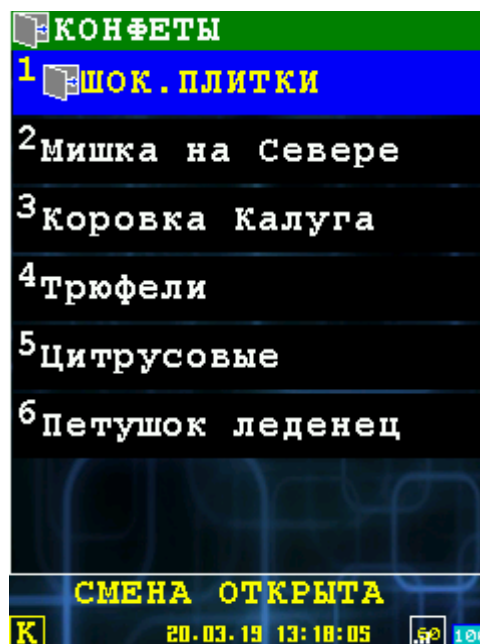
- 0 - не использовать сканер (по умолчанию);
- 1 - использовать

Меню может содержать следующие объекты:

- **name** — имя меню, отображается в заголовке или является именем пункта меню для меню уровнем выше;
- **image** — имя файла иконки. Иконка отображается в заголовке или является иконкой пункта меню для меню уровнем выше. Может иметь формат BMP, GIF, JPG, PNG, или B16. Необязательный параметр;
- **menu** — пункт меню нижнего уровня. Описывает подменю, в которое можно попасть из текущего меню, если будет выбран соответствующий пункт;
- **item** — пункт, описывающий товар. При выборе этого пункта «Диалог ввода товара» будет заполнен описанием соответствующего товара.
- **set** — пункт, описывающий набор товаров.

Пример меню:

```
<menu type="0" font="1" name="КОНФЕТЫ"
image="../res/dir.b16" transparent="0,0,0" >
  <menu type="0" font="1" name="ШОК.ПЛИТКИ"
image="../res/dir.b16" transparent="0,0,0" >
    ...
  </menu>
  <item name="Мишка на Сев."
    price="400.00"
    code="410010001"
    image="mishka.jpg"
    barcode="5010993329137"
    ed="кг"
    type="1"
    tax="4"
    depnum="3"
```



```

        depname="КОНФЕТЫ" />
<item name="Коровка Калуга"
    price="250.00"
    code="410010002"
    image="../data/korovka.jpg"
    barcode="8801460102295"
    ed="кг"
    type="1"
    tax="4"
    depnum="3"
    depname="КОНФЕТЫ" />
<item name="Петушок леденец"
    price="15.00"
    code="410010005"
    image="../data/ledenec.jpg"
    barcode="778988064429"
    ed="шт."
    type="0"
    tax="5"
    depnum="3"
    depname="КОНФЕТЫ" />
</menu>

```

2.2 Формат объекта, описывающего наборы товаров (set)

Объект **set** описывает группы товаров, которые при выборе будут одновременно внесены в чек. При выборе этого пункта, «Диалог ввода товара» будет заполнен описанием соответствующего товара. Объект **set** используется только с версии ПО 2.2.1 и выше.

Описание формирования наборов товара **set**:

```

<set name="[имя набора: обязательный]"
    code="[код набора: необязательный]"
    depnum="[номер отдела 1..40: необязательный]"
    depname="[имя отдела: необязательный]"
    barcode="[штрихкод товара: необязательный]"
    qtyunit="[Минимальное количество товаров: необязательный]" />

```

Описание наборов **set** может включать в себя:

- **name** – название набора. Отображается как название пункта меню, при выборе товара передается в «Диалог ввода товара» как имя товара (используются только первые 40 символов);
- **code** – код набора, может содержать цифры и латинские буквы. При выборе товара передается в поле «код товара» чека (используются только первые 20 символов). Если не указано в описании товара, то будет передана пустая строка;
- **depnum** – номер отдела. При выборе товара передается в «Диалог ввода товара» как номер отдела (1..40). Внимание! Отдел с таким номером должен быть объявлен в файле `deplist.xml`, иначе при формировании чека произойдет ошибка! (при номере отдела 3 и более);
- **depname** – имя отдела. При выборе товара передается в поле «имя отдела» чека (используются только первые 20 символов). Если не указано в описании набора, то будет передана пустая строка.
- **barcode** – штрих-код товара;
- **qtyunit** – минимальное количество товаров. Если не указано, то значение по умолчанию равно 1.

Пример:

```
<menu type="1"
  font="0"
  name="НАБОРЫ"
  image="../dir.b16"
  transparent="0,0,0">
  <set name="Набор 1"
    code="600010000"
    depnum="4"
    depname="НАБОРЫ"
    barcode="999001234567"
    qtyunit="0.5">
    <item name="Рис"
      price="25.00"
      code="600010001"
      ed="кг"
      tax="5" />
    <item name="Тушенка свиная"
      price="115.00"
      code="600010002"
      ed="шт."
      tax="5" />
    <item name="Спички"
      price="5.00"
      code="600010003"
      qty="3"
      ed="шт."
      tax="4" />
  </set>
</menu>
```

2.3 Формат объекта, описывающего товар (item)

Объект **item** описывает способ отображения пункта меню и свойства соответствующего этому пункту меню товара. При выборе этого пункта, «Диалог ввода товара» будет заполнен описанием соответствующего товара.

Описание товара **item** имеет следующий формат. Обязательным атрибутом является только название товара, все остальные атрибуты могут отсутствовать:

```
<item name="[название товара]"
  image="[имя файла изображения]"
  transparent="[цвет прозрачности изображения]" >
  price="[цена товара <руб>.<коп>]"
  qty="[минимальное количество товара]"
  type="[тип количества товара]"
  ed="[единица измерения товара]"
  code="[код или артикул товара]"
  barcode="[штрихкод товара]"
  tax="[индекс налога]"
  taxid="[идентификатор налога]"
  comment="[комментарий]"
  depnum="[номер отдела 1..40]"
  depname="[имя отдела]"
  tag="[дополнительные теги для ОФД]"
```

```

agent="[признак агента предмета расчёта]"
calcmethod="[признак метода расчёта]"
calcobject="[признак предмета расчёта]"
nodisc="[запрет глобальной скидки]"
mark="[флаг обязательной маркировки]"
premark="[предварительно введённый код маркировки]"
fixprice="[флаг разрешения ручного изменения цены]"
age="[возрастное ограничение для товара]" />

```

Описание товара может включать следующие объекты:

- **name** – название товара. Отображается как название пункта меню, при выборе товара передается в «Диалог ввода товара» как имя товара (используются только первые 40 символов);
- **image** — имя файла иконки. Является иконкой пункта меню при выводе меню. Поддерживаются форматы файлов BMP, GIF, JPG, PNG и B16;
- **transparent** — цвет прозрачности для иконки в формате R, G, B через запятую (например: 0,0,0);
- **price** – цена товара. При выборе товара передается в «Диалог ввода товара» как цена товара (строго нужно использовать формат <руб>.<коп>, например «100.00»). Если не указано в описании товара, будет передано значение «0.00». Цену можно изменять вручную, либо запретить изменение с помощью поля fixprice в описании позиции и опции goodfixprice в файле настроек settings.xml;
- **ed** – единица измерения товара. Необходимо указывать правильные единицы товара. Для этого можно использовать некоторые популярные сокращения, либо непосредственно указывать числовое(HEX либо десятичное) значение согласно допустимым значениям для тега 2108. Если не указано в описании товара, будет передано как «иная мера измерения». Поддерживаются символьные наименования (регистр не важен): ШТ (штуки), ЕД (единицы), СУТ (сутки), ЧАС (часы), МИН (минуты), СЕК (секунды), Г (грамм), КГ (килограмм), Т (тонна), СМ (сантиметр). ДМ (дециметр), М (метр). Л (литр), МЛ (миллилитр). При формировании чека, единица измерения автоматически преобразуется в формат допустимый для версии ФФД указанной при регистрации ККМ;
- **code** – код или артикул товара. При выборе товара передается в поле «код товара» чека (используются только первые 20 символов). Если не указано в описании товара, будет передана пустая строка;
- **qty** – минимальное количество товара. По умолчанию равно 1.
- **barcode** – штрих-код товара.
- **type** – тип количества товара. 0: штучный, 1: весовой. По умолчанию установлен 0.
- **tax** – индекс налоговой ставки 0..5, значения индексов зафиксированы в прошивке контроллера ФН. См. описание структуры файла настроек.
- **taxid** – идентификатор налога, произвольная строка. Её соответствие индексам ставок в контроллере ФН описывается в файле settings (taxdialog/tax/id).
- **comment** – код товара. При выборе товара передается в поле «комментарий» чека

(только для универсального фискального чека, используются только первые 40 символов). Если не указано в описании товара, будет передана пустая строка;

- **depnum** – номер отдела. При выборе товара передается в «Диалог ввода товара» как номер отдела (1..40). Внимание! Отдел с таким номером должен быть объявлен в файле deplist.xml, иначе при формировании чека произойдет ошибка! (при номере отдела 3 и более);
- **depname** – имя отдела. При выборе товара передается в поле «имя отдела» чека (используются только первые 20 символов). Если не указано в описании товара, будет передана пустая строка;
- **tag** – дополнительные теги позиции товара для передачи в ОФД. Атрибут имеет формат текстовой строки с разделителями, например *tag="<номер тега>значение тега|<номер другого тега>значение другого тега"*;
- **agent** – признак агента предмета расчета (тег 1222);
- **calcmethod** – признак способа расчета (тег 1214), значение 1..7, при отсутствии используется установка по умолчанию из настроек ПО:

1	Полная предварительная оплата до момента передачи предмета расчета
2	Частичная предварительная оплата до момента передачи предмета расчета
3	Аванс
4	Полная оплата, в том числе с учетом аванса (предварительной оплаты) в момент передачи предмета расчета
5	Частичная оплата предмета расчета в момент его передачи с последующей оплатой в кредит
6	Передача предмета расчета без его оплаты в момент его передачи с последующей оплатой в кредит
7	Оплата предмета расчета после его передачи с оплатой в кредит (оплата кредита)

- **calcobject** – признак предмета расчета (тег 1212), значение 1..19, при отсутствии используется установка ПО по умолчанию:

1	Сведения о реализуемом товаре, за исключением подакцизного товара (наименование и иные сведения, описывающие товар)
2	Сведения о реализуемом подакцизном товаре (наименование и иные сведения, описывающие товар)
3	Сведения о выполняемой работе (наименование и иные сведения, описывающие работу)
4	Сведения об оказываемой услуге (наименование и иные сведения, описывающие услугу)
5	Сведения о приеме ставок при осуществлении деятельности по проведению азартных игр
6	Сведения о выплате денежных средств в виде выигрыша при осуществлении деятельности по проведению азартных игр
7	Сведения о приеме денежных средств при реализации лотерейных билетов, электронных лотерейных билетов, приеме лотерейных ставок при осуществлении деятельности по проведению лотерей
8	Сведения о выплате денежных средств в виде выигрыша при осуществлении деятельности по проведению лотерей
9	Сведения о предоставлении прав на использование результатов интеллектуальной деятельности или средств индивидуализации
10	Сведения об авансе, задатке, предоплате, кредите, взносе в счет оплаты, пени, штрафе, вознаграждении, бонусе и ином аналогичном предмете расчета
11	Сведения о вознаграждении пользователя, являющегося платежным агентом (субагентом), банковским платежным агентом (субагентом), комиссионером, поверенным или иным агентом
12	Сведения о предмете расчета, состоящем из предметов, каждому из которых может быть присвоено значение от "1" до "11"
13	Сведения о предмете расчета, не относящемся к предметам расчета, которым может быть присвоено

	значение от "1" до "12" и от "14" до "18"
14	Сведения о передаче имущественных прав
15	Сведения о внереализационном доходе
16	Сведения о суммах расходов, уменьшающих сумму налога (авансовых платежей)
17	Сведения о суммах уплаченного торгового сбора
18	Сведения о курортном сборе
19	Сведения о залоге

- **nodisc** – флаг запрета применения глобальной скидки (скидки на чек) к данной позиции. 0 — скидка разрешена, 1 — скидка не применяется.
- **mark** – флаг наличия у товара кода обязательной маркировки, который необходимо сканировать для каждой реализуемой единицы товара. 0 — кода нет (по умолчанию), 1 — код требует сканирования.
- **premark** – предварительно введенный код обязательной маркировки, для уникальной позиции. При продаже такой позиции нельзя изменять её количество, нельзя добавить её в чек дважды, а после продажи она будет автоматически удалена из списка товаров.
- **fixprice** – флаг разрешения или запрета ручного изменения цены при добавлении позиции в чек. 0 – цену можно изменять, 1 – цену изменять нельзя. В случае отсутствия поля используется глобальное значение из настроек ПО. Опция не влияет на позиции, для которых не указана цена, её ручное изменение возможно всегда.
- **age** – возрастное ограничение для продажи товара. 0 — отсутствие ограничения, иначе минимальный возраст для разрешения продажи.

Пример описания объекта:

```
<item name="Петушок леденец"
      price="15.00"
      code="410010005"
      image="ledenec.jpg"
      barcode="778988064429"
      ed="шт."
      type="0"
      tax="5"
      depnum="3"
      depname="КОНФЕТЫ" />
```

Пример вида «Диалог ввода товара» и чека:

```
*****
*                                     *
*                                     *
*                                     *
*                                     *
*                                     *
*****
ЗН ККТ: 0000000009                N док: 00005
КАССОВЫЙ ЧЕК/ЧЕК:00001           Смена:00001
Кассир: ФЕТИСОВА КСЕНИЯ

410010005                        КОНФЕТЫ
Петушок леденец
15.00 X 10 шт.                   150.00 РУБ
НДС 20%                          25.00 РУБ
ИТОГ :                           150.00 РУБ

СУММА НДС 20%                    25.00 РУБ
ПРИХОД
НАЛИЧНЫМИ:                       500.00 РУБ
СДАЧА:                            350.00 РУБ
РН ККТ:0000000009001325   ИНН:7719865197
ФД000003 ФП3281278484 ФН9999078900007271

[QR CODE]

САЙТ ФНС:www.nalog.ru   20.03.2019 13:12
ООО НИПСТАР              СНО:ОСН
123456 г.Москва ул.Большая Семеновская д
.45
МЕСТО РАСЧЕТОВ:офис 207

-----
СПАСИБО ЗА ПОКУПКУ
```

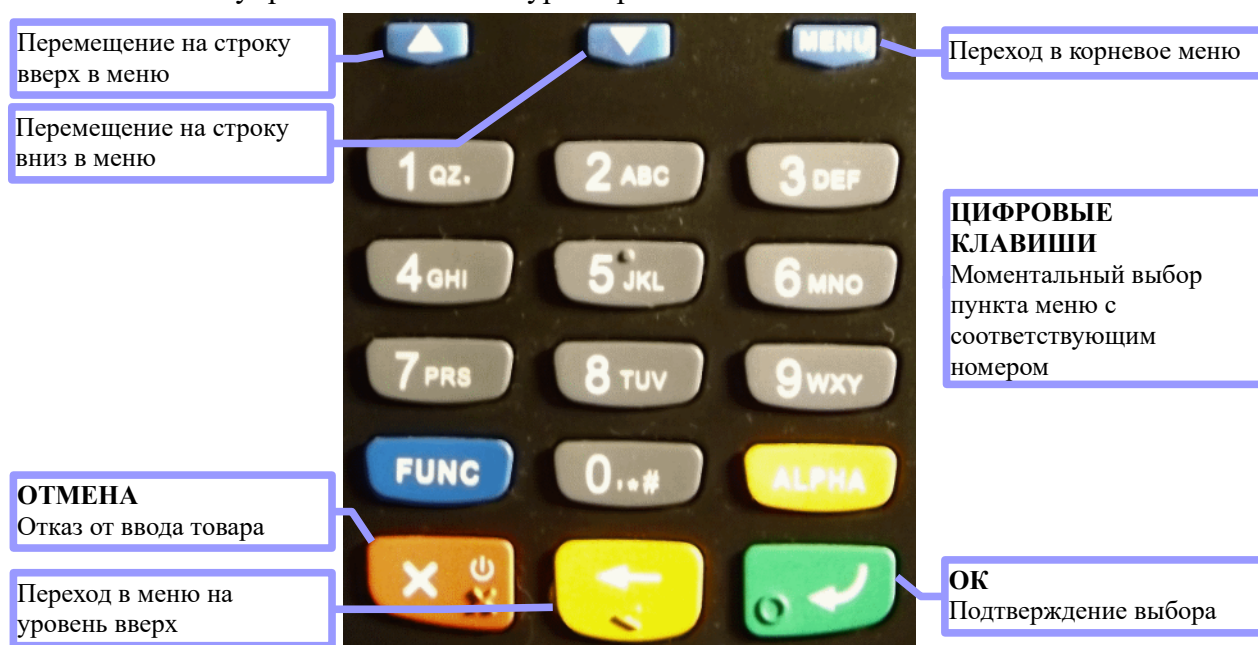


2.4 Перемещение по меню выбора товара

Меню отображается начиная с корневого меню.

При выборе пункта меню происходит либо выбор товара (если пункт меню описывает товар), либо перемещение в меню уровня ниже.

Также возможно управление с клавиатуры терминала:



3 Файл меню выбора отделов (deplist.xml)

В файле описывается меню выбора из списка отделов. Это меню используется при добавлении позиции товара. Меню отображается только при наличии файла **deplist.xml** в разделе MAINAPP (файл не является обязательным для загрузки). Ввод отдела происходит после ввода товара (если загружен файл **goodlist.xml**).

Для использования номеров отделов выше 2 их обязательно объявить в файле deplist.xml. Отделы загружаются в КФН из файла в момент открытия смены.

Внимание: Список отделов не является обязательным файлом. Подготовка файла **deplist.xml** не входит в обязанности поставщика ПО, поставщик может сопровождать ПО примером/образцом файла **deplist.xml**.

Внимание: При обновлении файла списка отделов изменения будут фактически применены только при следующем открытии смены!

Файл представляет собой xml-форматированный файл. Этот файл имеет структуру идентичную желаемому меню выбора отдела, т.е. может описывать многоуровневые включения дополнительных меню. Организация файла очень похожа по логике и правилам организации файла описание списка товара **goodlist.xml**.

Структура файла:

```
<?xml ... ?>
<deplist type="[тип меню]"
        font="[номер шрифта]"
        name="[имя корневого меню]"
        image="[имя файла изображения]" >
  <menu type="[тип подменю]"
        font="[номер шрифта]"
        name="[имя подменю]"
        image="[имя файла изображения]" >
    ... [содержимое подменю: объекты menu или item]
  </menu>
  ...
  <item name="[название пункта меню]"
        image="[имя файла изображения]" ... [описание отдела] />
</deplist>
```

Корневое меню строится от объекта **deplist**, все подменю описываются объектом **menu**.

Все отделы описываются объектом **item**.

3.1 Формат объекта, описывающего меню (menu)

В объекте **menu** описывается способ отображения меню и его содержимое.

Любое меню имеет следующий формат описания:

```
<menu type="[тип меню]" font="[номер шрифта]" name="[имя меню]"
image="[имя файла изображения]" >
  <menu ...>...</menu> - описание подменю
  <item ... /> - описание отдела
</menu>
```

Атрибут **type** описывает способ отображения меню и может принимать следующие значения:

- 0 — меню-список строчного типа (установлено по умолчанию);
- 1 — меню иконного типа (3 колонки в строке);

Атрибут **font** описывает шрифт для названий пунктов меню и может принимать следующие значения:

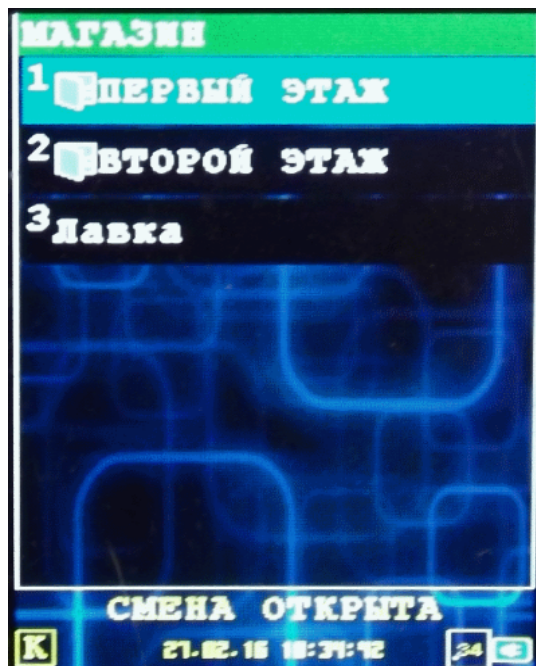
- 0 — мелкий шрифт 6x8 пикселей (рекомендуется для меню иконного типа);
- 1 — средний шрифт 12x16 пикселей (рекомендуется для меню-списка);
- 2 — большой шрифт 20x24 пикселей.

Меню может содержать следующие объекты:

- **name** — имя меню, отображается в заголовке или является именем пункта меню для меню уровнем выше;
- **image** — имя файла иконки. Иконка отображается в заголовке или является иконкой пункта меню для меню уровнем выше. Может иметь формат BMP, GIF, JPG, PNG, или V16. Необязательный параметр;
- **menu** — пункт меню нижнего уровня. Описывает подменю, в которое можно попасть из текущего меню, если будет выбран соответствующий пункт;
- **item** — пункт, описывающий отдел. При выборе этого пункта «Диалог ввода товара» будет заполнен описанием соответствующего отдела.

Пример меню:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<deplist type="0" font="1" name="МАГАЗИН">
  <menu type="0" font="1" name="ПЕРВЫЙ ЭТАЖ" image="../res/dir.b16" transparent="0,0,0">
    <item name="Молочные изд." depnum="1" depname="МОЛОКО" />
    <item name="Хлеб" depnum="2" depname="ХЛЕБ" />
  </menu>
  <menu type="0" font="1" name="ВТОРОЙ ЭТАЖ" image="../res/dir.b16" transparent="0,0,0">
    <item name="Пиво воды" depnum="11" depname="АЛКОГОЛЬ" />
    <item name="Сигареты" depnum="12" depname="СИГАРЕТЫ" />
  </menu>
  <item name="Лавка" depnum="9" depname="ЛАВКА" />
</deplist>
```



3.2 Формат объекта, описывающего отдел (item)

Объект **item** описывает способ отображения пункта меню и свойства соответствующего этому пункту меню отдела. При выборе этого пункта, «Диалог ввода товара» будет заполнен описанием соответствующего отдела.

Описание товара **item** имеет следующий формат:

```
<item name="[имя товара: обязательный]"
      image="[имя файла изображения: необязательный]"
      depnum="[номер отдела 1..40: обязательный]"
      depname="[имя отдела: необязательный]" />
```

Описание товара может включать следующие объекты:

- **name** – название отдела. Отображается как название пункта меню;
- **image** - имя файла иконки. Является иконкой пункта меню при выводе меню. Может иметь формат BMP, GIF, JPG, PNG, или B16;
- **depnum** – номер отдела. При выборе товара передается в «Диалог ввода товара» как номер отдела (1..40);
- **depname** – имя отдела. При выборе товара передается в поле «имя отдела» чека (используются только первые 20 символов). Если не указано в описании товара, то будет передана пустая строка.

Пример описания объекта:

```
<item name="Лавка" depnum="9" depname="ЛАВКА" />
```

4 Специальные символы

В полях атрибутов, таких, как имя меню или товара, нельзя использовать некоторые символы, в частности, двойные кавычки. Вместо них можно использовать следующие строки текста (в формате знак & название точка с запятой):

Внимание: все поля атрибутов должны обрамляться только двойными кавычками, а не одинарными.

```
"    &quot;
'    &apos;
<    &lt;
>    &gt;
&    &amp;
```